



**Anlage 3: Art und Umfang der Prüfungsleistungen für den Studiengang „Medieninformatik“**

Modul und zugehörige Lehrveranstaltungen	Semester und vorbil- dungsspezifische Modell- studienpläne (VZ/TZ)			Vorleis- tung	Prüfungsform	Ge- wich- tung	ECTS- Punkte
	MI	In	Me				
Informationsarchitektur						1	
Informationsarchitektur	1/3	1/3	1/3	E	Ref	1	5
User Experience						1	
User Experience	1/1	1/1	1/1	E	Klausur 2h	1	5
Mediendidaktik						1	
Mediendidaktik und Konzeption	1/1	1/1		E	Ref	1	5
Gestaltung						1	
Motion Design	1/3	1/3		E	Ref	1	5
Datenbanken						1	
Datenbanken			1/1	E	Klausur 2h	1	5
OOP						1	
Pattern und Frameworks			1/3	E, P(4)	Ref	1	5
Mediendesign						1	
Mediendesign		1/3		E, P(8)	mündlich	1	5
Computergrafik						1	
Computergrafik		1/1		E, P(8)	Klausur 2h	1	5
Software Engineering						1	
Moderne Softwareentwicklung	1/3		1/3	E	Klausur 2h	1	5
Künstliche Intelligenz						1	
Künstliche Intelligenz	1/1		1/1	E, P(4)	Klausur 2h	1	5
Wahrscheinlichkeit						1	
Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie	2/2	2/2	2/2	E, P(8)	Klausur 2h	1	5
Codierung						1	
Codierung multimedialer Daten	2/2	2/2	2/2	E	Klausur 2h	1	5
Seminar						1	
Wissenschaftliches Seminar	2/4	2/4	2/4	H	Ref	1	5
WPF I						3	
Fächer gem. Anlage 4	2/2+4	2/2+4	2/2+4			3	15
Projektmanagement						1	
Projekt- und Qualitätsmanagement	3/5	3/5	3/5	E	Klausur 2h	1	5
Gründungsmanagement						1	
Gründungsmanagement	3/5	3/5	3/5	E, P(4)	Ref	1	5
Wissenschaftliches Projekt						1	
Wissenschaftliches Projekt	3/5	3/5	3/5	E	Ref	1	5
WPF II						3	
Fächer gem. Anlage 4	3/7	3/7	3/7			3	15
Masterseminar						1	
Masterseminar	4/6	4/6	4/6	E	Ref	1	5
Masterarbeit inkl. Kolloquium	4/8				Gem. §22/23	5	25
Summe							120

Abweichungen von der Prüfungsart bei Prüfungsleistungen bzw. Prüfungsvorleistungen sind im Rahmen von § 10 Abs. 5 möglich.

Erläuterungen der Abkürzungen (siehe auch §11 zur Beschreibung der Prüfungsarten):

- VZ** = Vollzeit, **TZ** = Teilzeit, **E** = Einsendeaufgaben, **Ref** = Referat, **H** = Hausarbeit,
- P(h)** = Teilnahme an Präsenzveranstaltungen (Pflichtzeiten in Lerneinheiten á 45 Minuten),
- MI** = B.Sc. Schwerpunkt Medieninformatik oder vergleichbar,
- In** = B.Sc. Schwerpunkt Informatik oder vergleichbar, **Me** = B.Sc. Schwerpunkt Medien



**Anlage 4: Wahlpflichtfächer**

Studienfach / Lehrveranstaltung	Vertiefung				Se- mester	Vor- lei- stung	Prüfungsform	Ge- wich- tung	ECTS- Punkte
	MCS	SWD	HCI	3D					
Mobilkommunikation	X				2	E	Klausur 2h	1	5
Mobile Application Development	X				2	E, H	Klausur 2h	1	5
Sicherheitstechniken in Kommunikations- netzen	X				2	E	Klausur 2h	1	5
Quantencomputer	X	X			3	E	Klausur 2h	1	5
Sicherheit und Web-Anwendungen	X	X			2	E, H	Ref	1	5
Parallele und verteilte Systeme	X	X			3	E, P(4)	Klausur 2h	1	5
Data Science		X			3	E, H	mündlich	1	5
Datenbank-Technologien		X			3	E	Klausur 2h	1	5
Deep Learning		X			3	E	Ref	1	5
Barrierefreiheit			X		2	E, P(4)	Ref	2	5
Human-Centered Design			X		3	E	Ref	1	5
Smart Graphics			X		2, 3	E, H	Ref	1	5
Augmented and Virtual Reality			X	X	2	E, H	Klausur 2h	1	5
Wahrnehmungs- und Medienpsychologie			X	X	2,3	P(15)	Ref	1	5
Game Design				X	3	E	Klausur 2h	1	5
Graphical Visualisation Technologies				X	3	E	Ref	1	5

Abweichungen von der Prüfungsart bei Prüfungsleistungen bzw. Prüfungsvorleistungen sind im Rahmen von § 10 Abs. 5 möglich.

Eine Vertiefung wird im Zeugnis vermerkt, wenn mindestens 15 Leistungspunkte darauf entfallen.

Erläuterungen der Abkürzungen (siehe auch §11 zur Beschreibung der Prüfungsarten):

**E** = Einsendeaufgaben, **Ref** = Referat, **H** = Hausarbeit,

**P(h)** = Teilnahme an Präsenzveranstaltungen (Pflichtzeiten in Lerneinheiten á 45 Minuten),

**MCS** = Mobile Computing und Sicherheit, **SWD** = Software und Daten, **HCI** = Human Computer Interaction,

**3D** = Interactive 3D

Diese Änderungen treten nach ihrer Veröffentlichung im Verkündungsblatt der Hochschule zum Wintersemester 2021/22 in Kraft.