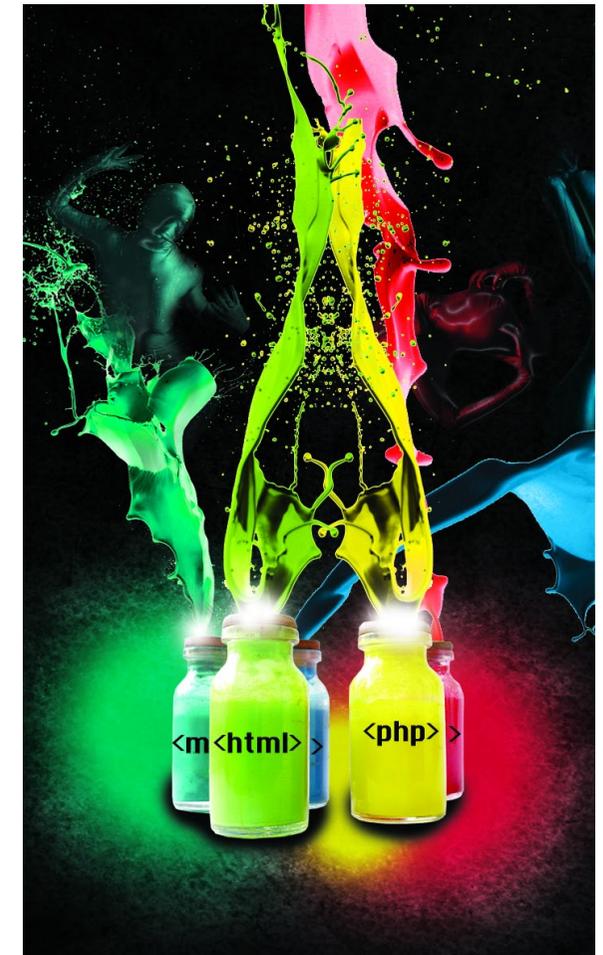


Informatik (B.Sc.)

Vertiefung: Medieninformatik



Berufliche Tätigkeitsfelder

Medien- und Kommunikationsmärkte bilden ein wichtiges Fundament der Informationsgesellschaft. Dieser Markt wird auch in Zukunft wachsen. Kontinuierlich entstehen neue Berufsfelder in diesem Bereich. Im akkreditierten Studiengang Informatik mit Vertiefung Medieninformatik erhalten Sie das Wissen, um anspruchsvolle mediengestützte Softwaresysteme im Team professionell zu konzipieren und umzusetzen.

Branchen	Abteilungen	Aufgaben
IT-Firmen, die Multimediasysteme entwickeln	In betriebswirtschaftlich orientierten Fachabteilungen, z.B. - Vertrieb - Marketing	Multimediasysteme - planen - entwickeln - dokumentieren - einführen
Multimedia- und PR-Agenturen	In allen IT-Abteilungen	Entwicklung von Apps für Smartphones
Film- und Tonstudios	In Forschungszentren und Instituten, z.B. - medizinische - Visualisierung - Geoinformation	Konzeption und Realisierung von Web-Auftritten
Rundfunkveranstalter		Aufbau und Erweiterung von Mediendatenbanken
Verlage		Konzeption und Programmierung von Nutzungsoberflächen
Ingenieurbüros für technische Fachplanung		Implementierung von Computergrafik und -animation
Hochschulen		Erstellung von Lernsoftware

Beispiele für berufliche Tätigkeitsfelder

Fragen zur Vertiefungsrichtung **Medieninformatik** beantwortet Ihnen gerne:

Prof. Dr. Nils Jensen

Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften

Fakultät Informatik

Büro: Am Exer 2, Raum 58

Telefon +49 (0)5331 939 - 31550

E-Mail n.jensen@ostfalia.de

Web www.ostfalia.de/i/mi

Kurz und knapp

Studiengang:	Informatik mit den Vertiefungen - Medieninformatik - Computer Engineering - Information Engineering - Software Engineering - Systems Engineering
Abschluss:	Bachelor of Science (B.Sc.)
Studienart:	Vollzeit (VZ) Vollzeit im Praxisverbund (i.P.) Teilzeit (TZ)
Kosten pro Semester:	z. Zt. ca. 355,- € Semesterbeitrag (inkl. Semesterticket)
Dauer:	VZ: 6 Semester i.P.: 7 Semester TZ: 12 Semester
Beginn:	Winter- und Sommersemester
Bewerbungsschluss:	15. Juli (Wintersemester) 15. Januar (Sommersemester)
Online-Bewerbung:	www.ostfalia.de/bewerbung
Weitere Infos:	www.ostfalia.de/i +49 (0)5331 939 – 77770
Zulassungsberechtigung:	Hochschulzugangsberechtigung (Abitur, 3-jährige Ausbildung im IT-Bereich + 3 Jahre Berufserfahrung im IT-Bereich, FH-Reife, Immaturenprüfung, IT-Professional, etc.)

Stand: Juli 2019

Ziele des Studiums

Multimediaanwendungen erobern immer mehr Lebensbereiche in der modernen Informationsgesellschaft. Medien, die früher getrennt waren, z.B. Text, Ton, Stand- und bewegte Bilder werden in Kombination miteinander verwendet, um vielfältige Informationen in neuer Qualität zu vermitteln. Viele Unternehmen, öffentliche Verwaltungen, Bildungs- und kulturelle Einrichtungen nutzen zunehmend diese Möglichkeiten.



Medieninformatiker/innen sind dort tätig, wo Computer zur Herstellung von Medienprodukten eingesetzt werden. Neben den traditionellen Medienbereichen wie Presse, Film und Fernsehen sind mit dem Internet neue Tätigkeitsfelder entstanden. Viele Softwarehäuser bieten neben der Softwareentwicklung ihre Dienste auch bei der Herstellung von Multimediaprodukten an. Aufgabenbereiche sind z.B. Konzeption, Design und Realisierung von Multimediaanwendungen.

Daher müssen Medieninformatiker/innen grundsätzliche gestalterische Regeln, Kommunikationskompetenz und fundierte Programmierkenntnisse beherrschen, um im Rahmen interdisziplinärer Projekte zu bestehen.

Aufbau des Studiums Medieninformatik

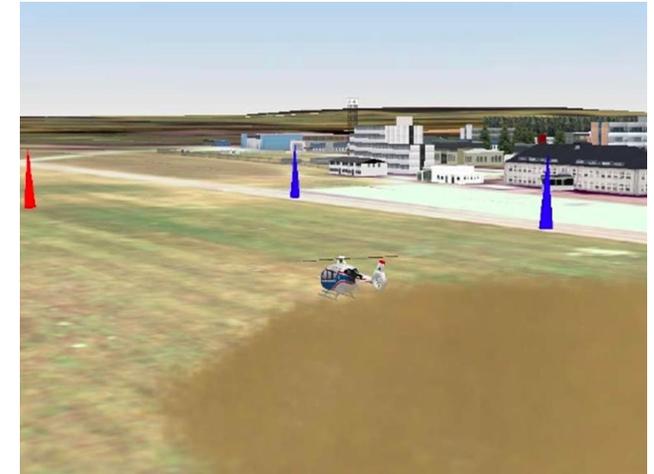
Eine wesentliche Besonderheit des Studiengangs Informatik resultiert aus seiner Unterteilung in die Grundlagenphase, die neigungsabhängige Vertiefung und die Praxisvorbereitung.

In der Grundlagenphase wird das Basiswissen des Faches Informatik vermittelt, z.B. Mathematik, Programmieren und Computer Hardware. Eingebettet in die Grundlagenphase bieten zwei Fächer eines Fachmoduls den Studierenden die Möglichkeit, sich durch gezielte Erweiterung ihres Fachwissens auf die Inhalte der möglichen Vertiefungen vorzubereiten.

In den Vertiefungen steht eine breite Palette aus dem gesamten Anwendungsbereich der Informatik zur Auswahl:

- **Software Engineering** und **Information Engineering**, die zur Praktischen bzw. Anwendungsorientierten Informatik gehören
- **Computer Engineering** und **Systems Engineering**, die zur Technischen Informatik gehören
- **Medieninformatik**

Eine Fernstudium-Alternative zum Präsenzstudium der Informatik mit der Vertiefungsrichtung Medieninformatik stellt unser Online -Studiengang Medieninformatik dar.



1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Diskrete Strukturen	Mathematik für die Informatik	Computer-mathematik	Teamprojekt	Seminar	Praxis-projekt
Technische Grundlagen d. Informatik	Rechner-strukturen	Betriebs-systeme und Rechnernetze	WPF 1	WPF 3	
Grundlagen des Programmierens	Programmieren	Software Engineering	WPF 2	WPF 4	
Einführung u. Kompetenzen Informatik	Algorithmen und Daten-strukturen	Datenbanken	Programmieren in C	Mediendesign	Bachelorarbeit und Kolloquium
Bachelorarbeit und Kolloquium	Einführung u. Kompetenzen Informatik	Theoretische Informatik	Software Engineering Projekt	Audio-/ Video-Design	
Rhetorik u. Wissenschaftl. Arbeiten	Business Engl. / Fremdspr. auf erh. Niv.	Grundlagen der Gestaltung	Mensch-Computer-Interaktion	Mixed Reality	

Studienplan Informatik – Vertiefung Medieninformatik

Start im WS

■ Basiswissen Informatik
 ■ Medieninformatik (MI)
 ■ Überfachliches Wissen
 ■ Abschlussphase

Bildnachweis:

Coverfoto: Ausschnitt aus: © Eva Bojorges, 2011; Studierende: © Klaus Dammann, 2010; Hubschrauberflug: © Thorsten Gerlach, 2010