

1.1.2 Pervasive Systeme

Studiengang: Informatik (M. Sc.)					
Modul:	Qualifikationsmodul				
Modul alte PO (2013):	Qualifikationsmodul				
Lehrveranstaltung:	Pervasive Systeme				
LV alte PO (2013):	Pervasive Systeme				
Semester	Dauer (Sem.)	Häufigkeit (pro Jahr)	Art	ECTS-Punkte	Studentische Arbeitsbelastung
4./5. Sem.	1	1x pro Jahr	WPF	5.0	150h, davon ca. 40% Kontaktstudium, ca. 60% Eigenstudium

Voraussetzungen für die Teilnahme	Verwendbarkeit	Modulverantwortliche(r)
Vernetzte Systeme	Bachelor Informatik, Wirtschaftsinformatik	F. Pramme
Prüfungsform / Prüfungsdauer (Voraussetzung für die Vergabe von ECTS-Punkten)	Vorgesehene Lehr- und Lernmethoden/-formen	
60% Klausur / mündliche Prüfung 40% Referat / experimentelle Arbeit	Unterricht, Labor mit Projektvorträgen, Projektarbeit (4 SWS)	

Kompetenzziele (nach Bloom)
<p>Studierende</p> <ul style="list-style-type: none"> • lernen die wesentlichen Begriffe, Methoden sowie Anwendungsbereiche kennen • entwerfen unter der Berücksichtigung von Funktionaler- und Datensicherheit pervasive Systeme • simulieren selbst entwickelte Systeme und beschäftigen sich mit der Integration von Umfeld-Sensorik und Umwelt • entwerfen Konzepte zur Datenfusion
Lehrinhalte
<ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen der Pervasiven Systeme • Anwendungsfelder des Pervasiven Computing • Technologien des Pervasiven Computing (Sensorik, Kommunikation, Sicherheit) • Sozio-ökonomische Voraussetzungen und Auswirkungen des Pervasiven Computing • Mensch-Maschine-Interaktion • Digitalisierung von unterschiedlichen Anwendungsfällen
Literatur
<p>Ciprian Dobre; "Pervasive Computing – Next Generation Platforms for Intelligent Data Collection"; Elsevier Verlag; Auflage: 2016; ISBN-13: 978-0128037027 Natalia Silvis-Cividjian; „Pervasive Computing – Engineering Smart Systems“; Springer; Auflage: 1 2017</p>

Versionsnummer: Eintrag erstellt am: