# **MDBA10 Editorial Design**

<b>Nr.:</b> MD BA 10			Sprache: deutsch		Credits: 8	
		Häufigkeit: jährlich im WS		Semesterlage: 3		
		Workload: 240 h		Prüfungsform: PA / EW / PR		
	Voraussetzungen für die Teilnahme: keine	Präsenz: 90 h	Selbststudium: 150 h			
Veranstaltungen		Dozent/Dozententeam (modulverantwortlich)		Lehr- und Lernformen	Umfang (SWS)	
Dokumentarische Formen		Prof. Jutta Tränkle		S	2	
Layout/Editorial		Dr. des. Berit Andronis		S	2	
Printproduktion		Dr. des. Berit Andronis		S	2	

Dieses Modul wird für folgende Studiengänge verwendet: MD

### Inhalte

### Dokumentarische Formen:

- Analyse klassischer dokumentarischer Formen in Fotografie und Bewegtbild
- Referieren neuer dokumentarische Formen, z.B. Animadok (Dokumentarfilm auf Animationsbasis), interaktive dokumentarische Formen
- Recherchetechniken
- Konzeption und Entwicklung eigener Erzählstrategien und Haltungen
- Exposé und Kalkulation
- Der Pitch
- Interviewführung
- Projektrealisation

# Layout/Editorial:

- Printmedienanalyse
- Komponenten eines Printmediums
- Micro- und Macro-Typografie
- Typografie-Training
- Analyse von Bilderwelten
- Gestaltungs- und Harmoniegesetze im Layout
- Einsatz von Form, Farbe und Komposition
- Satzspiegel und Gestaltungsraster
- Softwaretraining
- Layout-Prozess vom Scribble bis zum Feinlayout

### **Printproduktion:**

- Papier und Design mit Papier
- Druckgeschichte mit Beispielen
- Colormanagement und weitere Bereiche der Druckvorstufe
- Drucktechniken
- Simulation von Drucktechniken (z. B. Schablonendruck und Hochdruck)
- Experimentelle Druckgrafikübungen
- Reinzeichnung
- PDF Workflow

### Lernziele und zu vermittelnde Kompetenzen

## Dokumentarische Formen:

Das Teilmodul Dokumentarische Formen führt die Studierenden, ausgehend von klassischen Dokumentarfilmformen und dokumentarischer Fotografie hin zu den aktuell relevanten interaktiven und interdisziplinäre Formen die dokumentarisches Arbeiten medienübergreifend möglich macht. Über die dramaturgische Analyse hinaus werden neue eigene Gestaltungsperspektiven entwickelt und in Übungen vertieft. Dabei werden spezifische technische Herangehensweisen vermittelt und ausprobiert. Die Studierenden setzen ihre Ideen interdisziplinär in einem Modulprojekt um.

#### Layout/Editorial:

Die Studierenden sind in der Lage unterschiedliche Editorial-Design Konzepte sowohl konzeptionell, als auch durch praktische Auseinandersetzung zu kreieren. Die Studierenden können unterscheiden, welche Schrift oder Bildersprachen zu den spezifischen Inhalten passen, um eine angemessene Kommunikation zu erreichen. Entsprechende Software zur Umsetzung der Ideen kann aktiv in den Entstehungsprozess einbezogen werden. Ein Editorial-Design kann gestalterisch entwickelt und mit Elementen wie Typografie, Bildern, Farben, Rastergestaltung, Supplementen unter Berücksichtigung von Gestaltungs- und Harmoniegesetzen in Einklang gebracht werden. Der Kreativprozess wird von der Entwicklung grober Layouts bis zur visuellen Realisierung eines Magazins beherrscht.

## Printproduktion:

Die Studierenden kennen relevante Produktionsstadien von der Druckvorstufe, über Drucktechniken, bis zur Weiterverarbeitung. Sie sind in der Lage, Print-Software für bestimmte Aufgaben einzusetzen. Studierende sind befähigt, Projekte vom Entwurf bis zur Weiterverarbeitung zu betreuen. Auf Basis strategischer Konzepte können sie eine Vorgehensweise für Konzeption und Realisierung erfolgreicher Inhaltsvermittlung aufzeigen und in einer Produktionsumgebung agieren und reagieren. Die analytische Bewertung von Printmedien im Hinblick auf Design, Produktionsaufwand und Qualität steht in der Printproduktion im Vordergrund, das umfasst auch welche Komponenten (z. B. Papiere, Farben, Veredelungen) zum Einsatz kommen und eine adäquate visuelle Erscheinung bieten.

#### Literatur und Arbeitsmaterialien

## **Dokumentarische Formen:**

Heinze, Carsten / Schlegelmilch, Arthur (Hg.): Der dokumentarische Film und die Wissenschaften: Interdisziplinäre Betrachtungen und Ansätze. Wiesbaden 2019

Herlo, Bianca: Zwischen individuellem und kollektivem Gedächtnis: Erinnern und Erzählen im biografischen Dokumentarfilm. Bielefeld 2018

Leitner, Matthias / Sorg, Sebastian / Sponsel, Daniel (Hg.): Der Dokumentarfilm ist tot, es lebe der Dokumentarfilm: Über die Zukunft des dokumentarischen Arbeitens. Marburg 2017

Lipp, Thorolf: Spielarten des Dokumentarischen: Einführung in Geschichte und Theorie des nonfiktionalen Films. Marburg 2016

Mundhenke, Florian: Zwischen Dokumentar- und Spielfilm: zur Repräsentation und Rezeption von Hybrid-Formen. Wiesbaden 2017

Pratschke, Katja / Hámos, Gusztáv: Viva Fotofilm: bewegt/unbewegt. Marburg 2010

Schadt, Thomas: Das Gefühl des Augenblicks: zur Dramaturgie des Dokumentarfilms. München 2017 Sieber, Gerald: Reenactment: Formen und Funktionen eines geschichtsdokumentarischen Darstellungsmittels. Marburg 2016

Barbara Theurl: Fiktionalität in "This is Spinal Tap" und "Anvil! The Story of Anvil": Dokumentarfilm und Mockumentary im Vergleich. Saarbrücken 2016

# Layout/Editorial:

Ambrose, Gavin: Layout: Entwurf, Planung und Anordnung aller Elemente der Seitengestaltung. München 2013<sup>2</sup> Ambrose, Gavin: Design Thinking. Fragestellung, Recherche, Ideenfindung, Prototyping, Auswahl, Ausführung, Feedback. Lausanne 2010

Maxbauer, Andreas: Praxishandbuch Gestaltungsraster: Ordnung ist das halbe Lesen. Mainz 2002 Khazaeli, Cyrus Dominik: Systemisches Design: intelligente Oberflächen für Information und Interaktion. Reinbek bei Hamburg 2005

Tondreau, Beth: Layout Basics - Die wichtigsten Prinzipien für die Verwendung von Rastern. München 2019 Turtschi, alf.: Making of: Kreative Wege und Konzepte in der visuellen Kommunikation. Zürich 2005

Willberg, Hans Peter: Wegweiser Schrift: Was passt – was wirkt – was stört. Mainz 2017<sup>5</sup>

Willberg, Hans Peter: Lesetypografie. Nachschlagewerk für Fragen zu Schrift und Satz. Mainz 2006

Forssman, Freidrich / de Jong, Ralf: Detailtypografie. Mainz 2014<sup>5</sup>

Wäger, Markus: Grafik und Gestaltung: das umfassende Handbuch. Bonn 2016<sup>3</sup>

Zappaterra, Yolanda: Editorial Design. München 2008

# Printproduktion:

Ambrose, Gavin: Layout: Entwurf, Planung und Anordnung aller Elemente der Seitengestaltung. München 2013<sup>2</sup> Ambrose, Gavin: Design Thinking. Fragestellung, Recherche, Ideenfindung, Prototyping, Auswahl, Ausführung, Feedback. Lausanne 2010

Forssman, Freidrich / de Jong, Ralf: Detailtypografie. Mainz 2014<sup>5</sup>

Maxbauer, Andreas: Praxishandbuch Gestaltungsraster: Ordnung ist das halbe Lesen. Mainz 2002 Khazaeli, Cyrus Dominik: Systemisches Design: intelligente Oberflächen für Information und Interaktion. Reinbek bei Hamburg 2005

Tondreau, Beth: Layout Basics. Die wichtigsten Prinzipien für die Verwendung von Rastern. München 2019 Turtschi, Ralf: Making of. Kreative Wege und Konzepte in der visuellen Kommunikation. Zürich 2005 Wäger, Markus: Grafik und Gestaltung: das umfassende Handbuch. Bonn 2016<sup>3</sup>

Willberg, Hans Peter: Wegweiser Schrift: erste Hilfe für den Umgang mit Schriften, was passt – was wirkt – was stört. Mainz 2011<sup>4</sup>

Willberg, Hans Peter: Lesetypografie. Nachschlagewerk für Fragen zu Schrift und Satz. Mainz 2006

Zappaterra, Yolanda: Editorial Design. München 2008