

Studien- und Prüfungsplan: Mediendesign (MDBA) – B.A.

Studium					Prüfungen	
Sem.	Module und zugehörige Lehrveranstaltungen	LF	SWS	LP	PL	Gew.
1. 24 SWS 30 LP	MDBA1: Theoretische Grundlagen			6	HA/KL90/ PR	6
	Wissenschaftliches Arbeiten/Selbstmanagement	V	2			
	Medientechnologie	V	2			
	Mediengeschichte	V	2			
	MDBA2: Gestaltungsperspektiven			8	PA/EW	8
	Entwurf und Gestaltung	S	2			
	Form/Farbe/Komposition	S	2			
	Typografie	S	2			
	MDBA3: Digitale Grundlagen			8	PA/EW/PR	8
	Fotografische Grundlagen	L	2			
	Bildbearbeitung	L	2			
	Digitale Illustrationen	L	2			
	MDBA4: Narrativität und Design			8	PA/HA	8
	Previsualisierung und Bildgestaltung	S	2			
Stoffentwicklung und Drehbuch	S	2				
Zeichnerische Grundlagen	S	2				
2. 26 SWS 30 LP	MDBA5: Medienwissenschaft			6	KL90/HA/PR	6
	Kunstgeschichte	V	2			
	Mediensoziologie	V	2			
	Filmgeschichte	V	2			
	MDBA6: Online Medien			8	PA/EW/HA	8
	Grundlagen Medienprogrammierung	S	2			
	Usability/Interface Design	L	2			
	3D-Visualisierung/Modelling	L	2			
	MDBA7: Bewegtbildgestaltung			8	PA/EW	8
	Editing	L	2			
	Kamera/Licht/Farbe	L	2			
	Audio	L	2			
	Compositing	L	2			
	MDBA8: Angewandte Gestaltung			8	PA/EW	8
Grafikdesign	L	2				

Studium					Prüfungen	
Sem.	Module und zugehörige Lehrveranstaltungen	LF	SWS	LP	PL	Gew.
	Fotografie	S	2			
	Animationstechniken	S	2			
3. 24 SWS 30 LP	MDBA9: Animation			8	PA/EW	8
	Bewegbildtypografie/Motion Graphics	S	2			
	Advanced Animation	L	2			
	3D-Animation	L	2			
	MDBA10: Editorial Design			8	PA/EW/PR	8
	Dokumentarische Formen	S	2			
	Layout/Editorial	S	2			
	Printproduktion	S	2			
	MDBA11: Medienanalyse			6	HA/KL90	6
	Interactive Storytelling	V	2			
	Medienästhetik und Semiotik	V	2			
	Designgeschichte/-theorie	V	2			
	MDBA12: Interactive Content			8	PA/HA/EW	8
	User Interface/Experience	S	2			
Interactive Design	S	2				
Medienprogrammierung	S	2				
4. 20 SWS 30 LP	MDBA13: AV-Produktion/Postproduktion			8	PA/EW/HA	8
	Imagefilm	S	2			
	Sounddesign	L	2			
	Videodesign	L	2			
	MDBA14: Kommunikationsmanagement			7	PA/EW	7
	Corporate Design	L	2			
	Projektmanagement	S	2			
	Marken- und Unternehmenskommunikation	V	2			
	MDBA15: Medienkonzeption (*)			8	PA/EW/PR	8
	1. Interaktive Medien I	S	2			
	2. Audiovisuelle Medien I	S	2			
	3. Kommunikationsdesign I	S	2			
	4. Animation/Games I	S	2			
MDBA16: Visual Effects			7	PA/EW	7	
Virtuelles Studio	L	2				

Studium					Prüfungen	
Sem.	Module und zugehörige Lehrveranstaltungen	LF	SWS	LP	PL	Gew.
	Gamedesign	L	2			
	Studio- und Setdesign	L	2			
5. 16 SWS 30 LP MF	MDBA17: Medienpraxis (*)			10	PA/EW/PR	10
	1. Interaktive Medien II	S	2			
	2. Audiovisuelle Medien II	S	2			
	3. Kommunikationsdesign II	S	2			
	4. Animation/Games II	S	2			
	MDBA18: Medienwirtschaft			6	KL90/HA/PR	6
	Medienrecht	V	2			
	Marketing	V	2			
	Medienpsychologie	V	2			
	MDBA19: Experimentelles Design			7	PA/PR/EA	7
	Medienexperimente	S	2			
Experimentelle Filmgestaltung	S	2				
MDBA20: Strukturelles Design			7	PA/EW	7	
Visual Development	L	2				
Autorensysteme/Crossmediales Design	L	2				
6. 2 SWS 30 LP MF	MDBA21: Praxisphase			15		
	Betreute Praxisphase	B	2	15		
	MDBA22: Bachelorarbeit mit Kolloquium			15	BA+KO	15
	Bachelorarbeit	B		12	80%	
	Kolloquium	B		3	20%	
Summen: SWS, LP u. Gewichtungsfaktoren			112	180		165

(*) Eine Lehrveranstaltung aus dem Angebot ist zu wählen.