

Dateiname: DA008_Merle_C

Titel:

Erstellung eines Programms zur Interaktiven Konstruktion von Keyboard und Display einer Autoradio-Simulation unter Windows

Bearbeiter:

Christophe Merle

Text der Kurzfassung:

In dieser Diplomarbeit wurden als erstes die theoretischen Voraussetzungen für die Programmierung unter Windows erläutert und dann als Bedienungsanleitung der implementierten Anwendung sämtliche Funktionselemente mit den dazugehörigen Erläuterungen und Programmierungsschritten dargestellt.

Die Objekt Windows Library (OWL) von Borland C++ ist ein wesentlicher Bestandteil der implementierten Anwendung. Sie erleichtert die Arbeit des Programmierers, indem sie ihm fertige Objekte (voll funktionsfähige Fenster, Menüs, Dialogelemente...) zum Aufbauen einer Windows-Anwendung zur Verfügung stellt. Somit kann der Programmierer die Bedienungsschnittstelle seiner Anwendung schnell erstellen und sich auf die übersichtliche Implementierung seiner Anwendung konzentrieren.

Während der Entwicklung meiner Anwendung stellte ich fest, dass Grundkenntnisse der Objektorientierten Programmierung erforderlich waren, um die OWL benutzen zu können. Ferner stellte ich fest, dass man vor der Implementierung das Konzept der Anwendung richtig planen muss, um spätere aufwendige Änderungen des Quellcodes zu verhindern. Dieses ist jedoch sehr zeitaufwendig.

Es war für mich eine Herausforderung, ein Programm zu implementieren, welches von anderen Diplomanden weiterentwickelt, und schließlich für die Erstellung von Radiosimulationen verwendet wird. Dieses war sehr interessant.