Benutzung von Microsoft Visual Studio

Hier am Beispiel der deutschen Version 2017 Bei 2022 aber ähnlich

Siehe hierzu eigene Datei "VisualStudio2022CommInstallation.pdf"

Erstellung einer Konsolenanwendung für Visual Studio (1)

Erstellung eines neuen Projektes (entspricht einer Makefile-Erstellung):

Pfad durch Browsen bei $Datei \rightarrow Neu \rightarrow Projekt$ Speicherort auswählen Startseite - Microsoft Visual Studio und Name eingeben. Dater Bearbeiten Ansicht Projekt Debuggen Team Extras Test Hilfe Projekt. Strg+UMSCHALT+N Öffnen **OK** anklicken. Strg+N Startseite Projekt aus vorhandenem Code.. Aus Cookiecutter... Schließer E3 Projektmappe schließen chritte CntKeyWords-VS2017 Name: Strg+S Ausgewählte Elemente speichern Ausgewählte Elemente speichern unter. erste App in nur 5 Minuten! Alles speichern Strg+UMSCHALT+S R:\VorlesungsUnterlagen\Folien\Vorles02\SW\ Speicherort Quellcodeverwaltung aximale Produktivität - mit diesen Tipps und Tricks für Visual Seite einrichten. Projektmappenname: CntKeyWords-VS2017 euesten Technologien zur Bereitstellung ansprechender, Drucken. Strg+P und zuverlässiger Websites Kontoeinstellungen. oderne, vollständig native Android- und iOS-Apps Zuletzt geöffnete Dateien Zuletzt geöffnete Projekte und Projektmappen tivität, schnellere Fehlerbehebung und nahtlose Bereitstellung von Beenden Alt+F4 **Neues Projekt** • # E Aktuell Sortieren nach: Standard ▲ Installiert MFIC MFC-Anwendung Visual C++ Bei Vorlagen "Visual C++ auswählen Visual C++ E:\ Windows-Konsolenanwendung Visual C++ Windows Desktop Und dort "Win32-Konsolenanwendung" Windows Universal 6 Windows-Desktopanwendung Visual C++ auswählen, aber Allgemein MFC Leeres Projekt Visual C++ **nicht** Win32-Projekt und auch nicht ATL CMake

Test

Windows UAP

Leeres Projekt!

V 4.11; © Prof. H. Helmke

Erstellung einer Konsolenanwendung für Visual Studio 2017 (2)

Die Erstellung einer Konsolen-Anwendung setzt nun vorkompilierte Header-Dateien voraus, eigentlich eine nützliche Sache, verwirrt aber zu Beginn nur.

Deshalb sind noch weitere Einstellung erforderlich.

Sie müssen einstellen, dass Sie keine vorkompilierten Header-Dateien verwenden wollen: Restklick auf den Projektnamen (hier

> "xxx") und Einstellungen unten auswählen



Erstellung einer Konsolenanwendung für Visual Studio 2017 (3)

Wählen Sie nun den Reiter C/C++ aus und hier Vorkompilierte Header und stellen dort ein, dass Sie vorkompilierte Header nicht verwenden wollen.

Konfigurationseigenschaften	Vorkompilierter Header	Vorkompilierte Header nicht verwenden
Allgemein	Vorkompilierte Headerdatei	stdafx.h
Debugging	Vorkompilierte Headerausgabedatei	\$(IntDir)\$(TargetName).pch
VC++-Verzeichnisse		
▲ C/C++		
Aligemein		
Optimierung	•	
Präprozessor		
Codegenerierung		
Sprache		
Vorkompilierte Header		
Ausgabedateien		
Informationen durchsuch		
Erweitert		
Alle Optionen		
Befehlszeile		
b Linker		

Erstellung einer Konsolenanwendung für Visual Studio 2017 (4)

Klicken Sie die vier automatisch erzeugten Dateien an und klicken jeweils auf die Entf-Taste bestätigen Sie das Entfernen aus dem Projekt



Erstellung einer Konsolenanwendung für Visual Studio 2017 (5)

Entfernen Sie diese Dateien nun auch noch physikalisch von der Festplatte. Löschen Sie nur diese vier Code-Dateien. Die anderen Dateien werden weiterhin benötigt

📕 .vs	14.09.2018 13
📕 Debug	14.09.2018 14
ti stdafx.cpp	14.09.2018 13
bi stdafx.h	14.09.2018 13
🛅 targetver.h	14.09.2018 13
T wx.cpp	14.09.2018 13
XXX.sin	14.09.2018 1
🛱 xxx.vcxproj	14.09.2018 1
🛱 xxx.vcxproj.filters	14.09.2018 13
🗟 xxx.vcxproj.user	14.09.2018 13
	 .vs Debug stdafx.cpp stdafx.h targetver.h xxx.cpp xxx.shn xxx.vcxproj xxx.vcxproj.filters xxx.vcxproj.user

Sie müssen nun noch einstellen, dass Sie keine vorkompilierten Header-Dateien verwenden wollen:

Komische Fehlermeldungen

Sofern Visual Studio nicht erklärbare Fehlermeldungen, wie Probleme beim Include von Systemdateien wie z.B. windows.h angibt, kann es an der fehlerhaften Einstellung der SDK-Version liegen.
Das tritt auf, wenn Sie Projektdateien von anderen Leuten (wie z.B. von mir) übernehmen, die eine andere Visual Studio Version verwenden. Gehen Sie dann auf Einstellungen→ Konfigurationseigentschaften→Allgemein→Windows SDK-Version und versuchen dort eine höhere Version anzugeben (aktuell Okt 2018 eine Zahl größer 17000 an der dritten Stelle)



WS 2024/25



Hinzufügen v	ron neuen Dateien zum Pr	ojekt (2)
▲ Installiert	Sortieren nach: Standard 🚽 🎬 📃 Suchen In	stallierte Vorlagen (Ctrl-
 ✓ Visual C++ UI Code HLSL Daten Ressource Web Hilfsprogramm Eigenschaftenblätter Test Ønline 	C++-Datei (.cpp) Visual C++ Image: C++-Datei (.cpp) Visual C++ Visual C++	"C++-Quel "C++-Datei (.cpp)" bzw. "Headerdatei (.h)" auswählen
Name: Code.cpp Ort: c:\Users\Hartn	Klicken Sie hier, um online nach Vorlagen zu suchen. nut\documents\visual studio 2013\Projects\MeinErstes - Durchsuch	Evtl. zum Verzeichnis browsen und Dateiname angeben Hinzufügen klicken.
WS 2024/25	V 4.11; © Prof. H. Helmke	9

Hinzufügen von existierenden Dateien zum Projekt

name anklicken
··· II N
ugen" → ndenes Element gen" auswählen
chalt+A +Alt+A
5

Zunächst die

Hinzufügen von existierenden Dateien zum Projekt (2)

Datei mit der Maus auswählen und "öffnen" wählen



Hinzufügen von existierenden Dateien zum Projekt (3)

Man kann die Datei aus dem Windows-Explorer, die dem Projekt hinzugefügt werden sollen, aber auch einfach mit der Maus in das Projektfenster ziehen.

Visual Studio ordnet sie dann schon automatisch dem richtigen Ordner (Headerdateien oder Quelldateien) zu.



Hinzufü	igen von neuen Klassen zum Projek	xt (2)
 ✓ Installiert ✓ Visual C++ CLR ATL C++ MFC ▷ Online 	Sortieren nach: Standard Stand	"C++" anklicken "C++-Klasse" anklicken und "Hinzufügen" wählen
	Klicken Sie hier, um online nach Vorlagen zu suchen.	
Name: Ort:	c:\Users\Hartmut\documents\visual studio 2013\Projects\MeinErstes - Durchsuchen Hinzufügen	
WS 2024/25	V 4.11; © Prof. H. Helmke	1

Ŧ

Hinzufügen von neuen Klassen zum Projekt (3)

Klassenname:	H-Datei:	CPP-Datei:
Student	Student.h	Student.cpp
<u>B</u> asisklasse:	Zugriff:	
	public	
		Inline Inline
		Ver <u>w</u> altet
		Fertig stellen Abbrechen
Im Dialog "Kl	assenname" eingebe	in und ggt. Name der
Header- und	Source-Datei annass	en "Fertig stellen" wähl
		Sent i oraș otonori Warn
004/05	V A 11.6	

Debug-Möglichkeiten

Einzelschrittmodus Taste F10 Hineinspringen in Funktion Taste F11 Ausführen bis zum Funktionsende Tasten Shift F11 Haltepunkt an Cursorposition ein- oder ausschalten: Taste F9

Viele weitere Dinge gehen über den Menüpunkt "Debuggen"

Anklicken einer Anweisung mit rechter Maus öffnet ebenfalls ein Menü zum z.B. Einfügen von Haltepunkten.



Damit die Tasten entsprechend belegt sind, muss noch Visual C++-Tastatur-Belegung eingestellt sein, Siehe nächste Folie

Einstellen der Visual C++	⊦-Tastatur Bel	egung	
	Optionen		8
	Optionen suchen (Strg+E)	Folgendes zusätzliches <u>T</u> astaturzuordnungsschema anwenden:	
	▲ Umgebung	Visual C++ 6	Zurückse
	Allgemein Add-In-Sicherheit Aufgabenliste	<u>B</u> efehle mit folgendem Inhalt anzeigen:	
	AutoWiederherstellen	AbfrazeDesigner.AbrufenvonDatenabbrechen AbfrageDesigner.Absteigendsortieren	
	Einstellungen importieren und exp	AbfrageDesigner.Aktualisieren AbfrageDesigner.AlleZeileninTabelleAauswählen	
	Erweiterungen und Updates Internationale Einstellungen Registerkarten und Fenster	< III	
		Tastenkombination für ausgewählten Befehl:	
	Schnellstart	Strg+T (Ansicht-Designer)	<u>E</u> ntfern
	Start	Neue Tastenkomb. verwenden Tastenkombination drücken:	
	Sumen und Ersetzen	Global	Zu <u>w</u> eis
	Synchronisierte Einstellungen	Tastenkombination wird momentan verwendet von:	
Außerdem sollten alle Entwickler o F7 z.B. immer den Build-\ Tastatur einzustellen, und C++ 6" auszuwählen, sieh	die gleiche Tastaturk /organg startet usw. zwar unter "Umgeb ne obige Abbildung:	belegung verwenden, sodass . Hierzu ist die C/C++- bung→ Tastatur" ist "Visual	5