

Übung 4.3 für alle mit Papier und Bleistift oder Computer

Implementieren Sie eine C++-Funktion `mit30_40Belegen`, sodass dessen Aufruf im folgenden Programmausschnitt zu der Ausgabe `vz1: 30, vz2: 40` führt.

```
struct Vorgang {  
    double dauer;  
    double fruehanf;  
    double spaetend;  
};
```

```
void funk() {  
    Vorgang* vz1 = nullptr;  Vorgang* vz2 = nullptr;  
    mit30_40Belegen(vz1, vz2);  
    cout << "vz1: " << vz1->dauer << ", vz2: " << vz2->dauer << "\n";  
    delete vz1; vz1 = nullptr;  delete vz2; vz2 = nullptr;  
}
```

Übung 4.3 für alle mit Papier und Bleistift oder Computer

```
void main() {  
    Vorgang* vz1 = nullptr;  Vorgang* vz2 = nullptr;  
#ifndef SCHON_FERTIG  
    vz1 = new Vorgang();    vz2 = new Vorgang();  
    vz1->dauer = 30;  vz2->dauer = 40;  
#else  
    // Implementieren Sie nun Schnittstelle und Code der folgenden Funktion  
    // sodass sich die gleiche Ausgabe wie beim direkten Setzen ergibt  
    mit30_40Belegen(vz1, vz2);  
#endif  
    cout << "vz1: " << vz1->dauer << ", vz2: " << vz2->dauer << "\n";  
    delete vz1; vz1 = nullptr; delete vz2; vz2 = nullptr;  
}
```

```
struct Vorgang {  
    double dauer;  
    double fruehanf;  
    double spaetend;  
};
```