Inhaltsverzeichnis

Download	1
Installation	1
Erstellen einer ersten Anwendung mit Visual Studio 2022 Community Edition	3
cmake	6
1	

Visual Studio 2022 Community

Stand Aug. 2023

Download

Kann heruntergeladen werden von

Visual Studio-Tools herunterladen: Kostenlose Installation für Windows, Mac, Linux (microsoft.com)

https://visualstudio.microsoft.com/de/downloads/

Downloads

Visual Studio 2022	Community	Professional	Enterprise	Vorschau
	Leistungsstarke IDE für	Professionelle IDE, die am	Skalierbare End-to-End-	Erhalten Sie frühzeitigen Zugrif
Die beste umfassende IDE für .NET- und C++-Entwickler unter Windows.	Studierende, Mitwirkende an Open-Source-Projekten und Einzelentwickler	besten für kleine Teams geeignet ist	Lösungen für Teams beliebiger Größe	auf neueste Features, die noch nicht im Hauptrelease inbegriffen sind
Vollständig ausgestattet mit einer	Kostenloser	Kostenlose	Kostenlose	Weitere Informationen >
verführerischen Auswahl an Tools und	Download	Testversion	Testversion	
Softwareentwicklung erweitern und				A Constant of the Ar

Gibt es für Windows und Mac und angeblich auch für Linux

Installation

Installation, was Helmke 2022 angeklickt hat

¹ Diese Beschreibung ist von Ende 2023.



Bei den anderen Reitern alles so gelassen und auf "Installation geklickt". Die MFC-Dinge müssen nicht ausgewählt werden, wir werden es in der Vorlesung nicht verwenden.

Wählen Sie nach der Installation die Einstellungen für Visual C++ aus. Das Farbschema ist egal.

Wählen Sie die Visual C++ Einstellungen nicht aus, können Sie das auch noch nachholen (etwas komplizierter). Ansonsten sind viele Tasten anders belegt (als bei mir) bzw. wichtige Dinge müssen umständlich über viele Menüs hindurch ausgewählt werden.



Sie können diese Einstellungen jederzeit ändern

Erstellen einer ersten Anwendung mit Visual Studio 2022 Community Edition.

Datei→Neu→Projekt auswählen bzw. Strg-UMSCHALT-N

	Öffnen		35	Repunden	Jugromscructure	
古	Repository klonen		10	Datei	Strg+N	
5	Startfenster			Projekt aus vorhandenem Code		
	Schließen					
23	Projektmappe schließen					
	Live Share-Sitzung starten					
	Live Share-Sitzung beitreten					
	Ausgewählte Elemente speichem	Strg+S				
	Ausgewählte Elemente speichern unter					
2	Alles speichem	Strg+UMSCHALT+S				
	Seite einrichten					
	Dnacken	Strg+P				
	Kontoeinstellungen					
	Zuletzt geöffnete Dateien					
	Zuletzt geöffnete Projekte und Projektmappen					
	Beenden	Alt+F4				
-						

				×
t erstellen	Nach Vo	rlagen <u>s</u> uchen (ALT+S)		
ektvorlagen	A <u>l</u> le Spr	achen - Alle <u>P</u> lattformen - Alle Projekt <u>t</u> ypen	•	
lagen wird hier	2.1	Leeres Projekt Hiermit starten Sie von Grund auf neu mit C++ für Windows. Startdateien werden nicht bereitgestellt. C++ Windows Konsole		
	C:\	Konsolen-App Hiermit führen Sie Code in einem Windows-Terminal aus. Druckt standardmäßig "Hello World". C++ Windows Konsole		
		CMake-Projekt Hiermit erstellen Sie moderne, plattformübergreifende C++-Apps, die nicht von SLN- oder VCXPROJ-Dateien abhängig sind. C++ Windows Linux Konsole		
	+, <u>,,</u> +;+ 1	Windows-Desktopassistent Erstellen Sie Ihre eigene Windows-Anwendung mithilfe eines Assistenten. C++ Windows Desktop Konsole Bibliothek		
	5	Windows-Desktopanwendung Ein Projekt für eine Anwendung mit einer grafischen Benutzeroberfläche, die unter Windows ausgeführt wird.		

Zum Zielordner navigieren. Projektname festlegen und den Reiter unten auswählen.

Leeres Projekt C++ Windows Konsole	
Projektname	
MeinErstesProjekt	
Drt	F
R:\Studenten\	(•
Name der Projektmappe	
MeinErstesProjekt	
 Platzieren Sie die Projektmappe und das Projekt im selben Verzeichnis. 	

Es wird ein neuer Ordner MeinErstesProjekt angelegt.

Dieser enthält verschiedene Dateien. Allerdings werden nur die *.sln, *.vcxproj und die *.vcxproj.filters dabei benötigt. Die anderen Dateien müssen (und sollten auch) nicht abgespeichert werden, damit das Projekt auch auf anderen Rechnern läuft. In den anderen Dateien, die noch erzeugt werden, sind Informationen abgelegt, die ggf. auch wieder automatisch erstellt werden können bzw. die Position des Cursors in verschiedenen Dateien oder Debug-Informationen.

	Layout		Aktuelle Ansicht	Ein-/ausblenden
∝ Dat	en (R:) > VorlesungsUnterlagen > Vorlesur	ng > Folien > Vorles01 >	SW > VS-Community > MeinFirs	stProject
^	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe
	MeinFirstProject.sln	19.08.2019 15:54	Microsoft Visual Studio Solution	2 KB
	MeinFirstProject.vcxproj	19.08.2019 15:54	VC++ Project	6 KB
	MeinFirstProject.vcxproj.filters	19.08.2019 15:54	VC++ Project Filters File	1 KB
	A MeinFirstProject.vcxproj.user	19.08.2019 15:54	Per-User Project Options File	1 KB

Dateien mit Code hinzufügen

Sie können nun über Hinzufügen und "neues Element" bzw.

Projektmappen-Exp	slorer	durchischen (Dhg+ii) 🔑 -				
Projektmappe	"Mei	iFirstProject" (1 von 1 Projekteri)				
S. MeinFirs Head Head	4	Erstellen Neu erstellen Bereinigen Ansicht Analysieren und Code bereinigen Nur Projekt Projekte neu ausrichten				
	ø	Ansicht auf dieses Element beschränken Neue Projektmappen-Explorer-Ansicht				
-	-	Buildabhängigkeiten				
	E	Hinzufügen	3	6	Neses Dement.	Strg+UMSCHALT+A
	1 4	NuGet-Pakete verwatten	Strg+UMSCHALT+X	-	Vorhandenes Element.	UMSCHALT+AIT+A
	0	Als Startprojekt festlegen			Verweit	
		Debuggen		1.	Game.	
		Quelicodeverwaltung	24		Ressource_	
	x	Autschneiden	Strg+X	1	- maralloo	

Am einfachsten ist es aber eine vorhandene Datei einfach per Drag&Drog auf dem Projektnamen abzulegen.

Auf diese Art und Weise können Sie mehrere Dateien zum Projekt hinzufügen. Ihr erstes Projekt wird vermutlich nur aus einer einzigen Datei besehen, dass ein "main" enthält. Später werden Sie für jede

Klasse zwei verschiedene Dateien anlegen: Die Header-Dateien, die die Schnittstelle beschreiben und die Quellcode-Dateien, die die Klassenschnittstellen implementieren.

cmake https://cmake.org/download/

Die Software ist hilfreich um plattform-unabhängige "Makefiles" bzw. Projektdateien zu erstellen.

Weitere Details im Laufe der Vorlesung