PROJEKTPARTNER

Die Ostfalia Hochschule entwickelt das Educational Escape Game sowie ein ergänzendes Rahmenprogramm und begleitet das Projekt wissenschaftlich.

Der Bücherbus Wolfenbüttel bringt das Angebot direkt an Ihre Schule und macht den Educational Escape Room als mobiles Lernangebot vor Ort erlebbar. Gefördert wird das Projekt von der Stiftung Zukunftsfonds Asse.

Ziel ist es, ein innovatives Lernangebot zur Förderung von Medien- und Informationskompetenz zu entwickeln.

Der Durchführungszeitraum ist ca. März bis April 2027. Das Escape Game kann im Anschluss weiterhin im Bücherbus genutzt werden.

OSTFALIA
Hochschule für angewandte Wissenschaften

Landkreis Wolfenbüttel

BÜCHERBUS
LANDKREIS WOLFENBÜTTEL

DIESES PROJEKT WIRD GEFÖRDERT DURCH DIE
STIFTUNG ZUKUNFTSFONDS Asse

Wir kommen gern zu Ihnen und stellen Ihnen das Angebot persönlich vor!

Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften
Fakultät Verkehr-Sport-Tourismus-Medien
Karl-Scharfenberg-Str. 55/57
38229 Salzgitter

Projektleitung
KomMa - Professur für Kommunikationsmanagement der Ostfalia

Projektkoordination
Mayra Langhammer und Lena Rech
escapethefake-k@ostfalia.de

Weitere Infos

OSTFALIA
Hochschule für angewandte Wissenschaften

Der Bücherbus wird zum Escape Room

MISSION MEDIENKOMPETENZ

Kostenlos für Ihre Schule!

Kooperationsprojekt

escape THE fake

Ein **EDUCATIONAL ESCAPE ROOM** für Schüler*innen der Klasse 4

FRÜH LERNEN, DIGITAL SELBSTBEWUSST ZU HANDELN

Kinder wachsen heute ganz selbstverständlich mit digitalen Medien auf.
In der 4. Klasse ist deshalb ein guter Zeitpunkt, um ihnen erste Werkzeuge an die Hand zu geben: Woher kommt eine Information und kann ich ihr vertrauen? Ist ein Bild echt? Was sollte ich hinterfragen?

Im Escape Room entdecken die Kinder die Antworten selbst – durch Rätseln, Ausprobieren und gemeinsames Nachdenken.

WAS LERNEN DIE TEILNEHMENDEN?

- **Fakten, Meinungen und Desinformation unterscheiden**
- **KI-generierte und manipulierte Inhalte erkennen und kritisch betrachten**
- **Informationen und Quellen auf ihre Glaubwürdigkeit prüfen**
- **Verantwortungsbewusstsein beim Erstellen, Nutzen & Weitergeben digitaler Inhalte**

Alles spielerisch!
Alles altersgerecht!
Alles im Bücherbus!

DER ABLAUF

1. **BEGRÜSSUNG**
   Einführung & Einstiegsbefragung
2. **ESCAPE ROOM**
   6er-Gruppen begeben sich auf eine ca. 20 minütige Mission
3. **RAHMENPROGRAMM**
   Gruppen, die nicht im Escape Room sind, nehmen an einem spannenden Rahmenprogramm teil
4. **ABSCHLUSS**
   Befragung nach dem Spiel & Verabschiedung

Das gesamte Programm dauert ca. 90 min.

IHR VORTEIL ALS SCHULE

KOSTENLOS & UNKOMPLIZIERT
Keine Gebühren & kein zusätzlicher Aufwand.

MOBIL
Der Bücherbus fährt direkt an Ihre Schule.

EINFACH INTEGRIERBAR
Lässt sich passend zum Curriculum unkompliziert in den Schulalltag integrieren.

NACHHALTIG NUTZBAR
Begleitmaterialien können weiterverwendet werden und der Escape Room bleibt langfristig im Bücherbus verfügbar.